# Spelregels schoolschaak

* Schaakmat betekent gewonnen.
* Als de tijd op is, wordt de telling van de stukken gebruikt om de uitslag te bepalen:
	+ Koningin 9 punten. Toren 5 punten. Loper en paard zijn 3 punten. Pion 1 punt.
* Hieronder enkele bijzondere zetten.

**Rokade:**



**En-passant slaan (in het voorbijgaan):**



**Promotie:**

Als een pion de overkant haalt, **moet** je hem vervangen door een ander stuk. Vaak kies je dan de koningin, maar het mag ook een toren, paard of loper zijn. Tip: Een toren op z’n kop is ook een koningin

**Pat:** Als je niks kan zetten, maar ook geen schaakmat staat is het pat. Het tweede diagram is geen pat omdat de pion kan lopen. Bij pat is het **remise** (gelijkspel)

